

AVT MP3 SOUND MODULES SERIE 100

MP3 GELUIDSFRAGMENTEN BEWERKEN

U zult natuurlijk net zien dat het geluidsfragment wat U wilt afspelen te groot is voor het geheugen van uw module of dat het te hard/zacht is of... Kortom, U wilt het geluidsfragment bewerken.

Google "MP3 sound bewerken" en U vindt veel sites met al dan niet gratis software hiervoor. Om te laten zien dat een en ander niet moeilijk is, beschrijf ik hier enige bewerkingen met behulp van het gratis pakket Audacity. Ik ben geen geluidsexpert en deze keuze is dan ook geen waardeoordeel. Het pakket bezit veel meer mogelijkheden dan dat ik zocht om een geluidsfragment te modificeren. Ik zocht naar knippen (inkorten), plakken (samenstellen) en de mogelijkheid het volume aan te kunnen passen.

Goed, gaan we van start.

1. ga naar www.audacity.sourceforge.net, download en installeer de software op uw computer.
2. start Audacity kies Bestand, kies Importeren en laad een geluidsfragment.
3. voor we wat gaan experimenteren kies Bestand, kies Export Audio, geeft een bestandsnaam in (bijvoorbeeld Test) en probeer dit op te slaan als een MP3-bestand.
4. via een invulscherm waar u van alles in kunt vullen (of leeg laten) en OK krijgt U een melding dat Audacity het bestand lame_enc.dll nodig heeft om MP3 bestanden te kunnen opslaan.
5. klik op downloaden van een gratis kopie van Lame en U wordt doorgeleid naar een site waar U (in het Engels) installatie-instructies vindt voor deze software.
6. kies 1) Go to the external Lame download page en kies Lame v3.99.3 for Windows.exe, download en installeer de software op uw computer. De stappen 5 en 6 hoeft U slechts 1 maal te doen.
7. voer de stappen 3 en 4 opnieuw uit en U zult zien dat U uw geluidsfragment nu gewoon kunt opslaan.
8. met de knoppen links bovenin het menu van Audacity kunt U het geladen geluidsfragment af laten spelen, stoppen en naar begin/eind gaan.
9. met de bovenste schuifbalk links naast het geluidfragment kunt U het volume van het geluidsfragment opvoeren (+) of dimmen (-). Sla beide varianten (Test_hard en Test_zacht) op via Bestand en Export Audio.

10. importeer beide bestanden via Bestand, Importeren, Audio. U ziet de grafische weergave van de geluidsfragmenten nu onder elkaar. Duidelijk grafisch zichtbaar is het gevolg van het opvoeren c.q. dimmen van het volume ten opzicht van het oorspronkelijke geluid. Met behulp van de knop Dempen (links van de fragmenten) kunt U bepalen of het geluid wel of niet wordt weergegeven bij het afspelen m.b.v. de knoppen links bovenin het menu.
11. midden bovenin het menu op de 3e regel vindt U de knoppen voor knippen, kopiëren en plakken. Klik in een geluidsfragment, houdt de linker muisknop ingedrukt en ga naar links of rechts. U selecteert nu dat stukje uit het betreffende geluidsfragment. Selecteer knippen of kopiëren, plaats de cursor in een ander geluidsfragment en selecteer plakken. Het geknipte of gekopieerde geluidsfragment wordt ingepast in het gekozen geluidsfragment.
12. doe als onder 11, maar selecteer dan een van de knoppen (boven in het menu op de 3e regel) Audio trimmen of Audio dempen.
13. sla het resultaat van uw experimenteerwerk op (Bestand, Export Audio) en voilà U heeft uw eerste, zelf gemodificeerde geluidsfragment gemaakt.

Met enige oefening moet het lukken om zelf een geluidsfragment te maken naar behoefte. Maak boerderijgeluiden door de fragmenten van loeiende koeien, een startende tractor, kakelende kippen met elkaar te combineren.

Gebruik de functie Audio dempen om geluidsloze perioden in te bouwen. In combinatie met de automatische herhaalinstelling van de module kunt U zo geluidsfragmenten maken die met enige tussentijd (automatisch) mogen worden herhaald. Denk aan een kerkklok die eens in de zoveel minuten mag klingen of een houthakker die in een bos een boom aan het omhakken is. U zult even moeten experimenteren om de maximale speelduur van een fragment te bepalen. Globaal genomen komt 1 minuut geluidsfragment overeen met 1 MB.

Veel plezier met het bewerken van geluidsfragmenten.